UNIVERSITÄT BAYREUTH

Bachelor of Arts

Medienwissenschaft und Medienpraxis





In unseren Lehrveranstaltungen steht eine lebendige Diskussionskultur im Vordergrund. Gemeinsam mit Ihren Mitstudierenden erschließen Sie sich neue Denkweisen über Medien.



Wir verfügen über ein voll ausgestattetes AV-Studio, das Ihnen für praktische Übungen, die Produktion Ihrer Medienprojekte sowie zahlreiche weitere studentische Projekte zur Verfügung steht.

Medien denken

Im Bachelorstudium "Medienwissenschaft und Medienpraxis" eröffnen wir Ihnen neue Denkweisen über Medien. Sie lernen Theorien und Begriffe kennen, die Ihnen gestatten, die medialen Eigenschaften von u.a. Film, Computerspielen, Radio, Fotografie, Hörspielen, Sozialen Netzwerken oder Infrastrukturen zu untersuchen.

Auf diese Weise setzen Sie sich wissenschaftlich differenziert und kritisch mit Medien auseinander. Als Denker*innen von Medien gewinnen Sie ein grundlegendes Verständnis der kulturellen und historischen Bedingtheit von Medien sowie der kulturellen Prozesse, die durch Medien hervorgebracht, beeinflusst und verändert werden. Dieses Wissen ermöglicht Ihnen die medienpraktische Reflexion von Medien, ihrer Geschichte, Ästhetik und Kultur -- Medien denkend Medien machen.

Medien machen

Neben medienwissenschaftlicher Lehre umfasst das Studium Projekt- und Praxismodule, in denen Sie in Teamarbeit eigene Werkstücke erstellen. Bei uns erwerben Sie den Umgang mit aktueller Produktionstechnik, organisatorische und konzeptionelle Kompetenzen, sowie Methoden konstruktiven Feedbacks.

Als Macher*innen von Medien lernen Sie, die Werkzeuge, Vorgehensweisen und Zielstellungen ihrer medialen Produktion kritisch zu analysieren und sich eigene Arbeitsansätze zu erschließen. Sie experimentieren mit Medientechnologien und probieren neue Formen und Formate aus, die Sie medienwissenschaftlich kontextualisieren und einordnen. Unsere Medienlabore auf dem aktuellen Stand der Technik versetzen Sie in die Lage, sich ein Portfolio eigener Medienprojekte zu erarbeiten und dabei neue wissenschaftliche Fragestellungen zu entdecken -- Medien machend Medien denken.

So studieren Sie bei uns

Nach sechs Semestern Studium können Sie den international anerkannten Abschluss des Bachelor of Arts (B.A. „Medienwissenschaft und Medienpraxis“/ “Media Studies”) erreichen. Der Studiengang verbindet drei Schwerpunkte: Medienwissenschaft, Medienpraxis und ein Kombinationsfach.

In Ihrem Hauptfach („Medienwissenschaft und Medienpraxis“) besuchen Sie Veranstaltungen zu grundlegenden Fragen der Medienwissenschaft sowie vertiefende Veranstaltungen zu Einzelmedien, insbesondere audiovisuellen und digitalen Medien. Sie lernen in Ihrem Studium Medien wie Computerspiele, Soziale Netzwerke, Filme, (Fernseh-)Serien, Hörspiele, Sound Walks, Brettspiele usw. zu analysieren, darüber nachzudenken, aber auch, wie sie grundsätzlich konzeptioniert, umgesetzt und gestaltet werden können.

Durch die Wahl eines Kombinationsfachs haben Sie die Gelegenheit, Ihr Studium interdisziplinär zu ergänzen und die eigenen Interessen in einem breiteren, fachübergreifenden Kontext zu vertiefen. Sie können dabei aus einem breiten Fächerspektrum wählen, von Sprach-, Literatur- und Kulturwissenschaften über Wirtschafts- und Sozialwissenschaften bis zur Informatik.

Neben diesem Lehr-Angebot gibt es eine Reihe weiterer Aktivitäten, wie regelmäßige Spieleabende, Game Jams oder Videowettbewerbe. Zahlreiche studentisch selbstorganisierte Projekte, etwa Campus TV, das Uni-Radio Schalltwerk oder vielfältige Gamesprojekte, machen das Studium in Bayreuth individuell und besonders.

Im Anschluss bietet der Studiengang die ideale Voraussetzung, um das gelernte Wissen im Rahmen eines medienwissenschaftlichen Masterstudiums zu vertiefen, etwa in den Bayreuther M.A.-Studiengängen „Computerspielwissenschaften“, „Medienkultur und Medienwirtschaft“ oder „Literatur und Medien“.

Ihr Studium im Überblick – Studiendauer 6 Semester.

Studienaufbau		ECTS
Fachsemester 1		
MW 1.1	Einführung in die Medienwissenschaft I	10
MW 1.2	Einführung ins medienwissensch. Arbeiten	6
MW 1.3	Elemente und Strukturen der Medienpraxis	5
Fachsemester 2		
MW 2.1	Einführung in die Medienwissenschaft II	6
MW 2.2	Medienanalyse	5
MW 2.3	Game Design	7
MW 2.4	Einführung in die Spieleprogrammierung	6
Fachsemester 3		
MW 3.1	Medientheorie I	10
MW 3.2	Medienprojekt Computerspiel	8
MW 4.3.1	Medienprojekt Film/Sound: Konzept	6
Fachsemester 4		
MW 4.1	Medientheorie II	5
MW 4.2	Mediengeschichte und Medienästhetik	5
MW 4.3.2	Medienprojekt Film/Sound: Realisierung	8
MP 1	Freies Projekt	3
Fachsemester 5		
MW 5.1	Medienkultur	5
MW 5.2	Dimensionen von Medien und Gesellschaft	5
MW 5.3	Abschlussprojekt	12
Fachsemester 6		
MP 2	Praktikum	8
MP 6	B.A.-Arbeit	12
Summe Medienwissenschaft und Medienpraxis		131
+ Kombinationsfach*		49
Gesamt		180

* Kombinationsfach entsprechend der jeweiligen Prüfungs- und Studienordnung.



Im Game Innovation Lab (GIL) arbeiten Sie gemeinsam an Ihren Spielideen und experimentieren mit Grundlagen des Gamedesigns.



Auf unserem Campus sind die Wege kurz, man lernt sich schnell kennen und knüpft einfach Kontakte. Er außerdem ist der Ort vieler kultureller Veranstaltungen und Freizeitangebote.

Warum bei uns Medienwissenschaft und Medienpraxis studieren?

Der Bayreuther Bachelorstudiengang "Medienwissenschaft und Medienpraxis" vermittelt beides: medienwissenschaftliche Fachkenntnisse und medienpraktische Fertigkeiten. Diese Verbindung von Wissenschaft und Praxis macht den Studiengang einzigartig.
Sie schafft ein Umfeld, in dem Sie medienkulturwissenschaftliche Kenntnisse in ihrer gesamten Breite (Theorie, Geschichte, Ästhetik) erwerben und gleichzeitig mit den Grundlagen der Konzeption und Gestaltung von audiovisuellen Medien und Computerspielen vertraut gemacht werden. An unserer Campusuni sind die Wege kurz. Statt Massenvorlesungen und anonymen Studienbedingungen erwarten Sie kleine Seminare und Übungen sowie der persönliche Austausch mit Lehrenden und Mitstudierenden.

Ihre Perspektiven

Im Rahmen des Studiums haben Sie die Möglichkeit, Ihr Schreibtalent zu kultivieren, Ihren Teamgeist unter Beweis zu stellen, Medienprojekte zu reflektieren und selbst zu planen, sowie erste Erfahrungen im Bereich des Projektmanagements zu sammeln. Der Studiengang bereitet Sie darauf vor, sich kreativ und souverän auf die sich ständig verändernden Anforderungen des Mediensektors einstellen zu können. Er qualifiziert Sie für verschiedene berufliche Tätigkeiten in Medienwissenschaft und Medienpraxis, z.B.:

- Redaktion und Produktion in Film, Fernsehen, Games, Radio und Print
- Planung und Management von Medien-Ereignissen
- Arbeit in Kulturreferaten und vergleichbaren Institutionen der Kulturvermittlung
- Kulturmanagement und Medienjournalismus
- Presse und Marketing
- Wissenschaftliche Weiterqualifikation (Master-Studium, Promotion) und Wissenschaftskommunikation

UNIVERSITÄT BAYREUTH

Wie bekommen Sie einen Studienplatz?

Der BA-Studiengang „Medienwissenschaft und Medienpraxis“ nimmt jeweils für das Wintersemester neue Studierende auf.

Um einen Studienpatz zu erhalten, nehmen Sie an einem Eignungsfeststellungsverfahren teil, in das die Abiturnote zur Hälfte eingeht. Die andere Hälfte der Bewertung wird in einem Gespräch ermittelt, in dem Ihre Interessen und Eignung abgeglichen werden mit dem, was wir Ihnen bieten.

Informationen zum Studium
Website: *medienwissenschaft.uni-bayreuth.de*
E-Mail: *mewip-studienberatung@uni-bayreuth.de*

Studiengangskoordinatorin
Prof. Dr. Christine Hanke
Universitätsstraße 30
95447 Bayreuth

Zentrale Studienberatung
Hotline: 0921/55-44-33
(Dienstag bis Donnerstag von 10 bis 11 Uhr)
E-Mail: *studienberatung@uni-bayreuth.de*

Weitere Kontaktmöglichkeiten auf unserer Internetseite: *www.studienberatung.uni-bayreuth.de*